



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
POLO COMMERCIALE ARTISTICO GRAFICO MUSICALE
“LUCIANO BIANCIARDI”



CATALOGO CORSI COMPETENZE DIGITALI 2016

I docenti dovranno iscriversi ai corsi tramite ISTANZE ONLINE accedendo prima ai servizi con la propria Username e Password (<http://archivio.pubblica.istruzione.it/istanzeonline/>).

Una volta entrati nella sezione *Iscrizioni e Corsi di Formazione per docenti* compariranno i corsi offerti dalle scuole polo. Dal menu a tendina i docenti facenti parte del *Team per l'Innovazione* e tutti gli altri interessati ai corsi, dovranno spuntare la voce: **DM762**. L'altro decreto (DM435) è riferito alla formazione specifica per gli Animatori Digitali che NON possono, quindi, iscriversi ai corsi previsti in questo catalogo.

Al link della scuola ISIS "Polo Bianciardi" di Grosseto potrete trovare tutti i corsi del DM 762 della provincia (<http://goo.gl/99dT7F>)

Al link della scuola capofila ISI Pertini di Lucca <http://www.pertini.lucca.gov.it/formazione.shtml> potrete trovare tutti i corsi del DM 762 della regione.

Le comunicazioni di accettazione o non ai corsi avverranno tramite la casella di posta istituzionale (nomecognome@istruzione.it) CHE QUINDI SI CONSIGLIA DI CONSULTARE FREQUENTEMENTE OPPURE DI RINDIRIZZARE AD UN ALTRO INDIRIZZO DI ORDINARIA CONSULTAZIONE.

Dal 17 di marzo è possibile iscriversi ai corsi presenti nel Catalogo. I corsi di sei e otto ore si svolgeranno su due pomeriggi. I posti disponibili per ogni corso saranno da un minimo di 12 ad un massimo di 25, pertanto chi si iscrive **deve essere certo/a che poi parteciperà ai corsi per non togliere l'opportunità a chi è veramente interessato/a**.

Nel caso in cui le iscrizioni ad un corso siano superiori a 25 la formazione dei gruppi avverrà tenendo conto delle seguenti priorità:

- 1- essere docente del Team per l'Innovazione e per questo IL DIRIGENTE DI OGNI SINGOLA SCUOLA FILTRERÀ LE ISCRIZIONI DEI PROPRI DOCENTI DANDO LA PRECEDENZA AGLI INSEGNANTI DEL TEAM DELL'INNOVAZIONE;
- 2- essere della provincia di Grosseto oppure limitrofe dove un determinato corso non è stato attivato;
- 3- essere docente a tempo indeterminato (ciò non significa che i docenti a tempo determinato non possono o debbano iscriversi, anzi);
- 4- essere più giovane.

Si comunica che il referente della nostra scuola è la docente Donatella Leoni, della quale si fornisce l'indirizzo e-mail: d.leoni@polobianciardigrosseto.it

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

CORSO BASE

Lavorare con i dispositivi destinati alla fruizione collettiva di contenuti in situazioni di didattica frontale e collaborativa

Attività

Analisi delle situazioni didattiche e degli strumenti disponibili per la gestione dei contenuti in aula e su piattaforme per l'elearning. Presentazione delle funzioni e delle caratteristiche principali delle piattaforma di E-learning Moodle. Presentazione di google site.

Finalità

Trasformazione della metodologia tradizionale di insegnamento fondata sulla successione di lezioni frontali e sul libro di testo, nella creazione di una comunità di apprendimento in presenza e online che condivide materiali digitali ed interagisce tra pari e con il docente. Utilizzo delle risorse in modalità Mobile Learning. Per IC: Conoscere e apprendere come costruire e gestire un sito.

DURATA

4 ORE

SUDDIVISE SU UN POMERIGGIO

DATE CORSO

13/05/2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Maria Rosa Caspio

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

07/05/2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

CORSO BASE

Lavorare con i dispositivi personali di fruizione destinati ad essere usati dai singoli partecipanti al processo di apprendimento

Attività

Funzioni di base della LIM

Finalità

Trasformazione della metodologia tradizionale di insegnamento fondata sulla lezione frontale con ausilio statico della lavagna in una metodologia esplorativa e partecipativa fondata sulla fruizione dinamica di contenuti anche multimediali. Apprendere ad utilizzare le applicazioni specifiche. La proposta di formazione tiene presente tutti gli ordini e gradi di scuola. I percorsi verranno "personalizzati" in base alle conoscenze dei corsisti presenti.

Modulo 1 (3 ore)

- § Condivisione di esperienze
- § Uso del PC e del tablet in videoproiezione per la condivisione del percorso
- § Uso di apps diverse per la realizzazione di materiali interattivi
- § Uso della LIM

Modulo 2 (3 ore)

- § Indicazioni per la raccolta e l'elaborazione delle fonti: testuali, iconografiche, video
- § Scelta della tipologia del materiale multimediale
- § Uso di software per videopresentazioni
- § Modalità di documentazione e condivisione dei materiali prodotti
- § Uso della LIM

Produzioni dei corsisti

Lezioni multimediali con l'ausilio della LIM

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

1 aprile 2016 (dalle 15 alle 18)

8 aprile 2016 (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Maria Rosa Caspio

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

26/03/2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

CORSO BASE

Discipline Scientifiche e TIC

Attività

Utilizzo di LIM e di risorse reperibili in rete (Geogebra, PhET, Scratch) per per insegnamento della Matematica e delle Scienze. Utilizzo di strumenti per la programmazione visuale come approccio globale al problem solving dei processi.

Prerequisiti

Utilizzo del Personal Computer a livello base: saper gestire file e cartelle(apertura, modifica, salvataggio) installare programmi, utilizzare browser comuni.

Finalità

Conoscere i concetti di base della programmazione visuale. Capire modelli e funzioni scientifiche e matematiche attraverso la programmazione visuale unita a processi di storytelling. Apprendere ad utilizzare le applicazioni specifiche valutandone anche l'efficacia multidisciplinare. Introduzione nella scuola secondaria superiore di strumenti software di calcolo evoluto per trasformare l'insegnamento della Matematica da un processo di calcolo ad un processo di problem posing & solving.

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

7 aprile 2016 (dalle 15 alle 18)

11 aprile 2016 (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Ermanno Antimi

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

01/04/2016

Discipline Artistiche e TIC

Attività

Il corso parte da una disamina delle risorse disponibili in rete che possono integrare quelle fornite dai libri di testo anche in versione digitale con materiali integrativi on line. Inoltre, si sfrutterà la dimensione della condivisione e della possibilità di costruire collettivamente repertori di risorse attraverso social media sia per quanto riguarda le immagini che per quanto riguarda i materiali audiovisivi.

Finalità

Introduzione al mondo dello storytelling digitale. Utilizzo delle nuove tecnologie per coinvolgere attivamente gli studenti nel loro processo di apprendimento.

DURATA

4 ORE

SUDDIVISE SU UN POMERIGGIO

DATE CORSO

4 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

30/03/2016

Learning by-doing, by-exploring, by-creating, by-playing

Attività

Computational thinking e visual coding: Scratch, APP-inventor.

Finalità

Introduzione fin dalla scuola primaria e secondaria inferiore di attività di sviluppo software che permettono la costruzione del pensiero computazionale e la pratica di tecniche di problem-solving.

DURATA

8 ORE

SVOLTE IN DUE POMERIGGI

DATE CORSO

5 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

20 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

31/03/2016

Libri digitali e contenuti integrativi

Attività

Creazione di risorse digitali e utilizzo efficace di quelle già esistenti. La ricerca, la scelta e la produzione di materiali didattici adeguati alle proprie esigenze utilizzando risorse open source. La scrittura per il web e il diritto d'autore. La creazione di un ebook con software open source. Le principali fonti per la ricerca di contenuti. Il sito Crea lezioni di Rai Scuola.

Finalità

Conoscere le applicazioni ed i programmi di creazione ebook multimediale. Acquisire un uso consapevole e critico delle risorse della Rete.

DURATA

8 ORE

SVOLTE IN DUE POMERIGGI

DATE CORSO

16/05/2016 (dalle 15 alle 19)

18/05/2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

11/05/2016

Inclusione e TIC

Attività

Utilizzo di risorse Software utilizzabili come strumento compensativo in caso di disturbo di apprendimento: sintetizzatore vocale, creazione di mappe concettuali, ausilio per il calcolo matematico.

Prerequisiti

Saper utilizzare programmi per Office Automation

Finalità

Dimostrazione dei vantaggi dell'uso di dispositivi hardware e applicazioni software per la didattica inclusiva con studenti BES e DSA

DURATA

4 ORE

SUDDIVISE SU UN POMERIGGIO

DATE CORSO

31 marzo 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Ermanno Antimi

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

24/03/2016

Sicurezza e TIC

Attività

Gestione della sicurezza dei dati e degli accessi a livello di dispositivi di uso personale connessi alla rete Internet. Configurazione dei dispositivi dei laboratori e personali per una gestione sicura degli accessi e delle attività didattiche e di scambio di informazioni.

Prerequisiti

conoscenza sufficiente delle piattaforme collaborative, della rete internet e della posta elettronica.

Finalità

Formazione di personale docente/tecnico in grado di configurare i dispositivi dei laboratori e personali e l'infrastruttura di rete di una scuola in conformità alle necessarie esigenze di sicurezza.

DURATA

4 ORE

SUDDIVISE SU UN POMERIGGIO

DATE CORSO

13 aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Alessandro Cardarelli

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

07/04/2016

**Lavorare con i dispositivi
destinati alla fruizione collettiva
di contenuti in situazioni di
didattica frontale e
collaborativa**

Attività

Learning per IC: Conoscere le finalità didattiche del blog di classe, apprendere a costruire e gestire il blog di classe.

Finalità

Trasformazione della metodologia tradizionale di insegnamento fondata sulla successione di lezioni frontali e sul libro di testo, nella creazione di una comunità di apprendimento in presenza e online che condivide materiali digitali ed interagisce tra pari e con il docente. Utilizzo delle risorse in modalità Mobile

DURATA

4 ORE

SUDDIVISE SU UN POMERIGGIO

DATE CORSO

6 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

01/04/2016

Lavorare con dispositivi personali di fruizione destinati ad essere usati dai singoli partecipanti al processo di apprendimento

Attività

Guida alla integrazione delle conoscenze fornite dai libri con quelle reperite nel Web, nei Podcast, nelle lezioni raccolte nel Catalogo di iTunes U, in YouTube. Metodi e le applicazioni giuste per condividere i prodotti e le risorse, per lavorare in gruppo, a distanza o nello stesso ambiente. disporre di un vero quaderno multimediale e integrato in modo che in classe tutti abbiano “tutto”

Prerequisiti

Familiarità con gli applicativi per Office Automation, saper utilizzare tablet (iPad).

Finalità

Conoscere il concetto di Flipped classroom (Insegnamento rovesciato) attraverso l'uso dei tablet. Capire l'efficacia didattica di applicazioni operative e produttive quali i quaderni multicanali. Apprendere ad utilizzare le applicazioni specifiche.

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

19 maggio 2016 (dalle 15 alle 18)

26 maggio 2016 (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Ermanno Antimi

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

13/05/2016

Discipline scientifiche e Tic

Attività

Utilizzo di Geogebra per rappresentazioni di funzioni ad una o a due variabili. Creazione di animazioni con Scratch con complessità crescente. Potenzialità del linguaggio G (LabVIEW)

Prerequisiti

Conoscenza dei principi fondamentali della programmazione.

Finalità

Conoscere i concetti di base della programmazione visuale. Capire modelli e funzioni scientifiche e matematiche attraverso la programmazione visuale unita a processi di storytelling. Apprendere ad utilizzare le applicazioni specifiche valutandone anche l'efficacia multidisciplinare. Introduzione nella scuola secondaria superiore di strumenti software di calcolo evoluto per trasformare l'insegnamento della Matematica da un processo di calcolo ad un processo di problem posing & solving.

DURATA

6 ORE

SVOLTE IN DUE POMERIGGI

DATE CORSO

18 aprile 2016 (dalle 15 alle 18)

2 maggio 2016 (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Ermanno Antimi

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

13/04/2016

Discipline Artistiche e TIC

Attività

Utilizzo di strumenti per l'acquisizione e la manipolazione di immagini e suoni per una valutazione degli effetti educativi e delle conseguenze delle TIC sulla didattica delle discipline artistiche.

Produzione artistica con strumenti mobile grazie ad App di uso semplice, veloce ed in qualsiasi contesto.

Si affronterà anche la tematica del disegno 3D con software non professionale per realizzare modelli architettonici.

Si forniranno infine cenni d'uso didattico delle stampanti 3D.

Finalità

Utilizzo delle nuove tecnologie per coinvolgere attivamente gli studenti nel loro processo di apprendimento.

DURATA

4 ORE

SVOLTE IN UN POMERIGGIO

DATE CORSO

21 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

15/04/2016

Learning by-doing, by-exploring, by-creating, by-playing

Attività

Problem-solving, coding, minirobot Lego NXT, Arduino, Bee-Bot.

Finalità

Introduzione fin dalla scuola primaria e secondaria inferiore di attività di sviluppo software che permettono la costruzione del pensiero computazionale e la pratica di tecniche di problem-solving.

DURATA

8 ORE

SVOLTE IN DUE POMERIGGI

DATE CORSO

22 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

29 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

15/04/2016

Libri digitali e contenuti integrativi

Attività

Realizzare ebook e prodotti multimediali con il tablet e open source di rete

Finalità

Sviluppare tecniche di lavoro cooperativo. Apprendere a lavorare sulle intelligenze multiple

La proposta di formazione tiene presente tutti gli ordini e gradi di scuola.

I percorsi verranno “personalizzati” in base ai corsisti presenti.

Modulo 1 (4 ore)

§ Progettazione didattica per la realizzazione di lezioni partecipate

§ Raccolta e condivisione di materiali

§ Produzione di mappe concettuali

§ Realizzazione di storybord o mappa condivisa

§ Uso di PC, server, tablet

Modulo 2 (4 ore)

§ Elaborazione del materiale

§ Realizzazione del progetto didattico

§ Documentazione e condivisione dei materiali prodotti

§ Realizzazione degli eBook Multi Touch

Produzioni dei corsisti

§ eBook Multi Touch

DURATA

8 ORE

SVOLTE IN DUE POMERIGGI

DATE CORSO

15 aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

6 maggio 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Maria Rosa Caspio

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

09/04/2016

Inclusione e TIC

Attività

Simulazioni di unità in modalità didattica inclusiva integrata con TIC

Finalità

Dimostrazione dei vantaggi dell'uso di dispositivi hardware e applicazioni software per la didattica inclusiva con studenti BES e DSA

DURATA

4 ORE

SVOLTE IN UN POMERIGGIO

DATE CORSO

26 Aprile 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Pasquale D'Inverno

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

20/04/2016

Sicurezza e TIC

Attività

Architetture di reti locali, modello ISO-OSI, accesso a reti LAN e WAN, configurazione di dispositivi, cablaggi strutturati. Problematiche comuni e risoluzione.

Prerequisiti

Conoscenza delle funzioni base del Sistema Operativo e del TCP/IP

Finalità

Formazione di personale docente/tecnico in grado di configurare i dispositivi dei laboratori e personali e l'infrastruttura di rete di una scuola in conformità alle necessarie esigenze di sicurezza.

DURATA

4 ORE

SVOLTE IN UN POMERIGGIO

DATE CORSO

23 maggio 2016 (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Ermanno Antimi

LUOGO

IIS POLO BIANCIARDI

P.zza De Maria, 31

Inizio Iscrizioni

17/03/2016

Fine iscrizioni

17/05/2016